

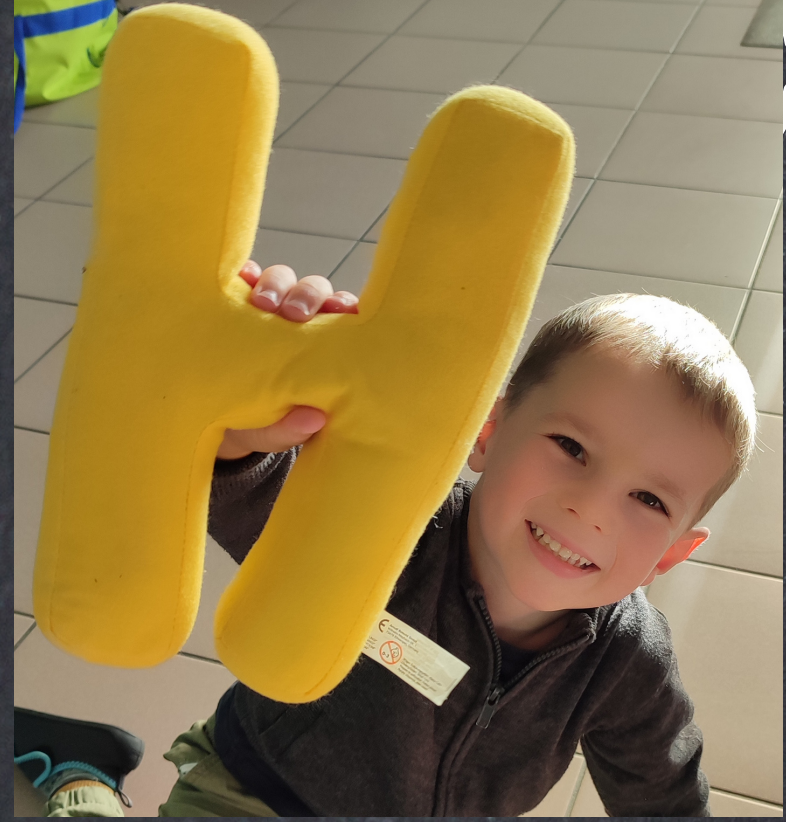
# Le Machin et ...



## ALBUM DU MOMENT

Une histoire autour de la moquerie  
qui nous permet d'élaborer le  
règlement de la classe

## TRAVAIL AUTOUR DU PRENOM ET DES LETTRES



## LES ESPACES A SCENARIO DU GLACIER ET DU FLEURISTE



Travail de vocabuaire,  
syntaxe et jeu de la  
marchande avec un  
porte-monnaie



# La motricité et les apprentissages



## JEUX DANSÉS

Nous aimons écouter "La canne, le chapeau, le parapluie" ou "La ronde du réveil" pour danser!



## JEUX COLLECTIFS AU GYMNASE



## PARCOURS



## APPRENTISSAGES

Algorithme, jeu du marteau avec modèle, associer des mots identiques, ardoise du 3 (MS) et du 5 (GS), ordonner les personnages de l'histoire...

